* 1. С точки зрения пользователя хорошая верстка должна быть интерактивной: с эффектами наведения, нажатия, анимацией; интерфейс должен быть удобен и интуитивно понятен: к примеру переход на главную страницу при нажатии на логотип, вовремя появляющиеся вспомогательные элементы, такие как кнопка быстрого возвращения наверх страницы; удобная мобильная версия сайта: без лишней информации, чтобы удобно было просматривать; контент не должен вылезать за границы блоков, чтобы не появлялась неудобная прокрутка.
  2. С точки зрения менеджера хорошая верстка - это понятный код, пометки и комментарии (к примеру комментарий о начале нового блока).
  3. С точки зрения дизайнера хорошая верстка – это качественно перенесенный дизайн-шаблон: блоки, расположенные на своих местах, соблюдены размеры шрифтов, изображений, т.е. верстальщик должен не искажать задумку дизайнера при переносе его макета.
  4. С точки зрения клиентского программиста также важен понятный код.
  5. С точки серверного программиста хорошая верстка должна содержать идентификаторы и вспомогательные элементы для форм, для переноса данных пользователей в базы данных.

1. Важно продумать логику сайта, вложенности блоков, классы и идентификаторы, использовать препроцессор для создания переменных, создание универсальных блоков и стилей, который можно применять на разных страницах.

Многостраничный сайт я верстала при прохождении курса от GeekBrains (был выдан макет, и я самостоятельно его верстала, на отдельных этапах задания проверялись одногруппниками). В процессе его создания я повторно использовала блоки с одной страницы на другой. На том этапе я еще не владела препроцессорами для использования переменных.

1. Используется адаптивная верстка, стили для ширины в %/использование msx-width, медиа-запросы для написания стилей для конкретных устройств. Можно применять сетки (к примеру сетки bootstrap) для задания ширины элементов в виде ячеек сетки помещающихся на странице.

Последним моим проектом с использованием адаптивной верстки был интернет магазин, для его создания я использовала max-width, задание ширины в процентах и медиа-запросы, которые изменяли размер текста, размеры кнопок. Для проверки я использовала сайт (<http://iloveadaptive.com>), который позволяет посмотреть отображение сайта на разных устройствах. Я просматривала читабельность текста, правильную работу эффектов наведения, проверяла расположение блоков. Поддержка сайта осуществлялась для всех видов устройств (компьютеры, планшеты, смартфоны)

1. Использование препроцессора SASS (написание кода без использования скобок, точек с запятой, возможность описывать повторяющиеся стили переменной и вспомогательные файлы, которые потом импортируются в основной), работа в браузере в режиме разработчика, т.е просмотр и редактирование кода через просмотр кода элемента, это позволяет без изменения файла посмотреть вносимые изменения и только потом добавлять их в файл.

Для проверки кода на соответствие w3c использую сайт (<https://validator.w3.org>) для HTML и аналогичный для проверки CSS.

1. Для просмотра кода можно использовать браузер (просмотр кода элемента), выяснить в каком блоке возникают ошибки, а также в каких стилях. После выяснения конкретной проблемы использовать приемы CSS для решения проблем с кроссбраузерностью, либо с помощью Conditional Comments для IE или JS.

На практике я не делала кроссбраузерную верстку, поэтому не сталкивалась с данной проблемой.

1. Задать вопрос дизайнеру, я считаю, что верстальщик должен хорошо взаимодействовать с дизайнером и задавать вопросы по макету, если в нем что-то не указано или вызывает вопросы.
2. Для развития навыков я прохожу курсы на таких платформах как Stepik, GeekBrains, открытое образование, гуглю возникающие проблемы и стараюсь их решать, использую справочники (html5book.ru, htmlbook, developer.mozilla.org/ru/, learn.javascript.ru), практикуюсь в верстке по макетам, читаю о необходимых навыках для frontend-разработчика/html-верстальщика и изучаю их.

Мне ближе HTML/CSS верстка, но с использованием JS для анимации, меню и подобных вещей.

1. Я обучаюсь в МГТУ им. Н.Э.Баумана на 3 курсе факультета "Информатика и системы управления", кафедра ИУ3 "Информационные системы и технологии", ответственная, трудолюбивая, хорошо обучаюсь и быстро усваиваю информацию.  
     
   Навыки:  
   HTML, HTML5  
   CSS, CSS3  
   SASS

Gulp  
Figma, Avacode, Adobe Photoshop  
Flex, Grid  
Базовые знания JS, jQuery, MySQL, Wordpress, Fastsite, Git  
Адаптивная верстка  
WebStorm

1. Примеры последних работ:  
   <https://sereginamaria.github.io/Shop/>  
   <https://sereginamaria.github.io/Agents-page/>  
   <https://sereginamaria.github.io/Expoforum/>

Ссылка на GitHub: <https://github.com/sereginamaria>

1. Ссылка на репозиторий с исходным кодом:

<https://github.com/sereginamaria/Cats-cards>

1. Ссылка на страницу:

https://sereginamaria.github.io/Cats-cards/